FACULDADE SENAC GOIÁS
Curso Superior de Graduação Tecnológica em
Jogos Digitais
Organização Curricular 2018-2

Modulo	Componente Curricular	Carga Horária (em horas)
1º	Fundamentos de Jogos Digitais (Semipresencial)	66
1º	Fundamentos de Redes de Computadores	66
1º	Laboratório de Computação	66
1º	Lógica de Programação	99
1º	Projeto Integrador I (Semipresencial)	66
2º	Desenvolvimento de Jogos 2D	99
2º	Design Digital	99
2º	Gestão de Pessoas	33
2º	Estatística Aplicada (Semipresencial)	66
2º	Sistemas de Computação	33
2º	Projeto Integrador II (Semipresencial)	66
2º	Controle de Versão (EAD)	33
2º	Libras - Optativa	36
3º	Desenvolvimento de Jogos Mobile	99
3º	Criação de Roteiros (Semipresencial)	66
3º	Interface e Usabilidade em Jogos (Semipresencial)	66
3º	Monetização de Jogos	33
3º	Animação 2D	99
3º	Projeto Integrador III	33
3º	Empreendedorismo (EAD)	33
4º	Desenvolvimento de Jogos 3D	66
4º	Inteligência Artificial Aplicada	66
4º	Modelagem 3D	66
4º	Multimidia para Jogos	66
4º	Metodologia de Desenvolvimento Ágeis (Semipresencial)	66
4º	Projeto Integrador IV	33
4º	Ética, Cidadania e Responsabilidade social(EAD)	33
5º	Desenvolvimento de Jogos Multiplayer	66
5º	Auditoria e Qualidade de Software (Semipresencial)	66
5º	Animação de Personagens	66
5º	Marketing	66
5º	Legislação em Informática (Semipresencial)	66
5º	Tecnologias Emergentes	66
5º	Projeto Integrador V	33

Carga Horária do Componentes Curriculares Presencial	2046
Carga Horária - Atividades Complementares	100
Carga Horária - Optativa: Libras	36
Carga Horária Total Obrigatória	2146